



**DRACO**  
**Ernesto Ríos Solís**

Diseñador de Juegos

(55) 4913 4419  
draco@materiagris.com.mx  
iarkof@gmail.com

in sepseshkara  
f /draco.isfet  
t /Sepseshkara  
s sepseshkara  
z isfet

**Lugar de Nacimiento** Oaxaca, México

**Fecha de Nacimiento** 08 / 08 / 1977

**Lugar de Residencia** CDMX, México

**Estado Civil** Soltero

### Trabajo Actual

**SAE Institute México** CDMX, México. (enero de 2016 a la fecha)

Profesor - Materias impartidas:

- Teorías del Entrenamiento Interactivo
- Diseño del Entrenamiento Interactivo
- Diseño de Juegos
- Diseño Avanzado de Juegos
- Diseño de Experiencia de Usuario

**Profesional Independiente** CDMX, México.

- Diseño de Juegos
- Diseño de Experiencia de Usuario
- Gamificación
- Diseño Gráfico

### Experiencia Laboral

#### Wozlla México

Director Creativo – CDMX, México, 2015 - 2016

#### Playful Play

Diseñador de Juegos – Monterrey, N.L., México, 2011 - 2013

#### CEDIM

Profesor de Diseño de Juegos – Monterrey, N.L., México, 2012

#### Inode Entertainment

Diseñador de Juegos – Chihuahua, Chihuahua, México, 2009

#### Gameloft

Diseñador de Juegos – Mexicali, B.C., México, 2006 - 2008

#### Grupo Starnet

Diseñador Web – Saltillo, Coahuila, México, 2003 - 2004

#### ESAP "Rubén Herrera" U.A. de Coahuila

Profesor de Diseño Gráfico – Saltillo, Coahuila, México, 2001 - 2005

#### Materia Gris

Socio y Miembro Fundador. Diseñador Gráfico y Diseñador Web  
Saltillo, Coahuila, México, 1999 - 2006

### Educación

#### Licenciado en Diseño Gráfico

Escuela Superior de Artes Plásticas "Profr. Rubén Herrera"  
Universidad Autónoma de Coahuila  
Saltillo, Coahuila, 1994 - 1998

Trabajo de Titulación:

"Animación Integral por Computadora: Una Introducción Teórica"

#### Social And Mobile Games Design Master Class

Centre Nad - MIMEC. by Ollie Sykes  
Monterrey, N.L., Feb. 2012

#### Clínicas de Dibujo Digital

Centro Cultural de España  
por Edgar Clement, Sebastián Carrillo, Luis Gantús. México, D.F., Junio 2010

#### Introducción a la Programación Orientada a Eventos en Flash MX (Taller)

Flash For México, UTC. por Rodolfo Ruiz Ortiz  
Saltillo, Coahuila, Abril 2003

### Aptitudes

Diseño de Juegos ██████████  
Diseño Gráfico ██████████  
Diseño de UX/UI ██████████  
Gamificación ██████████  
Ilustración ██████████  
Dibujo Técnico ██████████  
Narrativa Gráfica ██████████

#### - Idiomas -

Español ██████████  
English ██████████  
日本語 ██████████

#### - Software -

Microsoft Office ██████████  
Illustrator ██████████  
Fireworks ██████████  
InDesign ██████████  
Photoshop ██████████  
Dreamweaver ██████████

Aplicaciones varias de edición de gráficos,  
Herramientas varias para  
Diagramación y prototipado rápido  
(*Invision, Cacao, Construct*, etc.)  
Herramientas para edición de sitios web.  
Modelado y Animación 3D básicos.  
HTML, CSS. Programación básica.

### Intereses

Teoría General de Sistemas  
Lógica Simbólica  
Probabilidad  
Teoría de Juegos  
Teoría de la Información  
Teoría de la Comunicación  
Linguística  
Narrativa Visual e Interactiva  
Fundamentos Teóricos del Diseño  
Neurociencias  
Game Studies  
Mitología Universal  
Artes Marciales

## Títulos Publicados



### Wreckerz

Wozlla México, 2015 - 2016  
Dirección Creativa  
Diseño de Juego, Documentación  
Supervisión de Gráficos y Audio  
Plataforma: iOS



### La Vecindad de El Chavo

Playful Play, 2011 - 2013  
Lider de Diseño de Juego  
Documentación, Diseño de Minijuegos  
Plataforma: Facebook



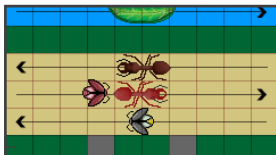
### Mayan Riders

Inode Entertainment, 2009  
Diseño Adicional de Niveles  
Plataforma: Móviles (varios)



### The Plague

Inode Entertainment, 2009  
Diseño Adicional de Juego,  
Documentación, Diseño de Misiones  
Plataforma: Móviles (varios)



### Boogie Run

Inode Entertainment, 2009  
Diseño de Niveles  
Plataforma: Móviles (varios)



### Bikini Volleyball

Gameloft, 2006 - 2007  
Diseño de Juego, Documentación  
Plataforma: Móviles (varios)

## Conferencias y Eventos

### Los Videojuegos como Sistemas de Información

3er. Coloquio de Investigadores de Videojuegos  
Facultad de Ciencias Políticas,  
UNAM - CDMX, México; Oct. 2017

### Videojuegos como Medio, Industria y Arte

VIII Congreso Internacional Latina de Comunicación Social  
La Laguna, Tenerife, España; Dic. 2016

### Panel: Retórica en Juegos

Simposio "Juegos y Política"  
Centro de Cultura Digital, CDMX; Nov. 2016

### Panel: La Vida sin Juegos no es Vida

DEVHR6  
Centro de Cultura Digital, CDMX; Sept. 2016

### Setting Up a Combat Robot's Assembly Line

DevHrMx5  
Wozlla México Team  
Centro de Cultura Digital, CDMX, Nov. 2015

### ¿Por qué no puedo terminar mi proyecto?

Campus Party México 2015  
Expo Guadalajara, Guadalajara, Jalisco, Julio 2015

### Del Guión al Diseño de Interacción en Video Juegos

Facultad de Artes, UAEM  
Toluca, México, Nov. 2014

### Las Herramientas del Diseñador de Juegos

DevHrMx 2014  
Cenart, México, D.F., Oct. 2014

## Otros Proyectos

### The assembly and distribution in vivo of the Escherichia coli RNA degradosome

Asesoría para la Edición de Gráficos  
Dominguez-Malfavón L, Islas LD, Luisi BF,  
García-Villegas R, García-Mena J.  
Biochimie. 95(11):2034-41 PMID: 23927922  
Genética y Biología Molecular, Cinvestav; México, D.F.,  
México, 2012 - 2013

### Letras Ilustradas

Exhibición de Ilustraciones  
Colaboración como Ilustrador  
Fusión Códices  
Saltillo, Coahuila, 2011 - 2012

### M.O.R. Games

Desarrollo de Video Juegos  
Modelado y Animación 3D,  
Diseño de Interfaces Gráficas  
Saltillo, Coahuila, 2004 - 2006

### Máscaras, Capas & Truzas

Programa de Radio sobre Comics  
Productor y Locutor  
XEKS / Materia Gris  
Saltillo, Coahuila, 2000 - 2004

## Talleres Impartidos

### Diseño de Juegos 101

DEVHR6 (con Jacinto Quesnel)  
Centro de Cultura Digital, CDMX, México, Sept. 2016

### Playnamics

Brands & People, Digital Invaders  
Think Workspace, San Pedro, N.L., Jul. 2016

### Playnamics

Digital Invaders  
El Almacén, México, D.F., Mayo 2015

### Dinámicas de Interacción

[New Media Business]  
Digital Invaders, Grupo W  
CEDIM, Santa Catarina, N.L., Sept. 2014

### Taller de Ludificación

Digital Invaders  
Saltillo, Coahuila, Feb. 2014, Junio 2014

### Diseño de Juegos Móviles y Sociales

Playful Play (con Juan Pablo Sajfar)  
IESTEC, Monterrey, N.L., Sept. 2012

### Las Herramientas del Diseñador de Juegos

UVM Campus Toluca  
Metepec, México, Nov. 2014

### Psicología y Neurociencias (para Diseñadores de Juegos)

DevHrMx 2013  
Cenart, México, D.F., Oct. 2013

### Understanding Games

Digital Invaders  
Saltillo, Coahuila, Junio 2011 - June 2013

### Juegos, Diseño y Diseño de Juegos

DevHourMx 2012  
Cenart, México, D.F., Oct. 2012

### Panel: Diseño Regional

Coloquio "Símbolos Culturales"  
U.A. de C. , Saltillo, Coahuila, Nov. 2011

### La Creación de "La Vecindad de El Chavo"

UDEM (Universidad de Monterrey)  
San Pedro Garza García, Abril 2012